미래 인재의 상상, 현실이 되다

ICT 챌린지 2025



주최 | 과학기술정보통신부 주관 | IITP 정보통신기획평가원 ITRC 대학정보통신연구센터협의회 후원 | aws kakao

01

행사개요

과학기술정보통신부와 정보통신기획평가원은 **대학ICT연구센터, ICT명품인재양성, 지역지능화혁신인재양성** 사업 참여 **석·박사생들을 대상**으로 미래 사회와 산업의 변화를 이끌 수 있는 실용적이고 혁신적인 아이디어 경진대회인 **ICT챌린지 개최**

» **행사명** 「미래 인재의 상상, 현실이 되다 ICT챌린지 2025」

☑ 주제 : **"RE:think, RE:build"**

❖ AI, AI반도체, 양자기술, 네트워크, 사이버보안 등 ICT 첨단 유망기술 분야를 활용하여 디지털 경제 혁신 및 사회 문제해결을 주도할 기술 및 사업 아이디어

» **행사기간** '25.6월~8월

» **참가자격** 대학ICT연구센터, ICT명품인재양성, 지역지능화혁신인재양성 사업 참여 석·박사 학생



02

세부일정

온라인 설명회

일정 7.11(금)
- 대회일정 안내
- 질의응답

신청서 접수

일정 6.12(목)~7.10(목) 13:00
- 대회 공지 및 참가팀 모집
- 사업계획서 제출

서류평가(예선)

일정 7월 3주
- 분야별 예선을 통해 **본선에 진출할 32팀 선발**

오리엔테이션

일정 8.5(화)
- 장소 : AWS 사옥
- 멘토링데이, 교육 등

발표평가(본선)

일정 8월 3주
- 장소 : IITP 서울평가장
- 예선을 통과한 팀 대상 발표(대면) 심의

시상식



일정 8월 말

과학기술정보통신부

IITP 정보통신기획평가원



* 상기 일정은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

03

시상

시상명	대상	수상훈격	부상
글로벌혁신상	5팀(총 15명)	과학기술정보통신부 장관상	해외연수(CES2026)
기술도약상	2팀(총 6명)	정보통신기획평가원 원장상	해외연수(GITEX2025)
미래성장상	3팀(총 9명)	정보통신기획평가원 원장상	팀당 500만원
창의도전상	6팀(총 18명)	특별상(후원기업사장상)	팀당 100만원



04

유의사항

» **필수사항** 센터 당 최소 2개 팀 이상, 팀당 반드시 3인으로 구성

- ☑ **(선택사항) 본 챌린지 참가팀은 다른 창의자율과제 수행 학생 및 타 ITRC 연구센터 소속 석·박사과정 학생과의 연합 팀 구성 가능**
  - ❖ 창의자율과제 제출 경우 : 24년도 이후(24~25년도) 수행한 학생창의자율과제만 제출 가능하며 당초 창의자율과제 팀원을 변경하여 구성 가능)
  - ❖ 창의자율과제 이외의 제출 경우 : 팀원 전원이 참여 학생으로 구성하여 '창의자율과제' 외에 본 챌린지 주제와 관련된 과제 제출 가능
- ☑ **지역지능화혁신인재양성사업은 재직자 대학원생 1명 이상 참여 필수**

» 6월 12일(목)부터 7월 10일(목)13:00까지 (* 모집기간 이후 접수 불가, 마감시간 준수)

» 기존 'ICT 챌린지', '학생창의자율과제'를 비롯한 타 대회 수상 과제는 제출 불가

» **제출방법 : 제출서류를 작성하여 아래의 접수처로 제출**

- ☑ **제출서류 : 신청서, 사업계획서, 개인정보수집이용동의서, 3분영상 제출**
- ☑ **접수메일 : ictchallenge2025@gmail.com**
- ☑ **문의처 : 대학정보통신연구센터협의회 이건아 과장(02-2077-1665)**

» 모든 기재 내용에 허위 사실이 없어야 하며, 주최·주관 기관의 요청 시 증빙자료를 제출해야 함

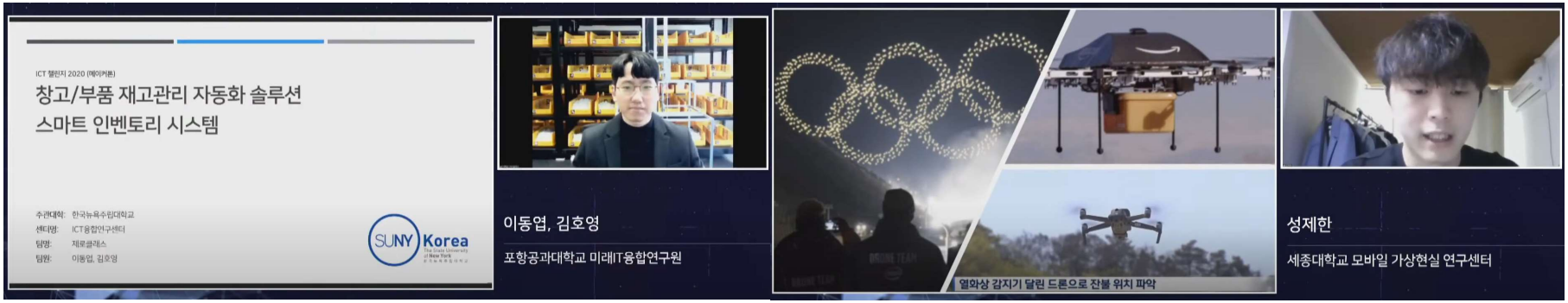


3분 영상 제출 안내

» **영상 제출 목적** 신청서만으로는 아이디어와 기술의 이해가 부족할 수 있어, 이를 보완하기 위한 설명 영상을 함께 제출

» **영상 내용 구성 방식**

- ☑ 1차 서류평가 시 중요한 평가 자료로 사업계획서에 제시된 제안 아이디어와 구현 기술을 보다 구체적이고 적극적으로 설명
- ☑ **발표자가 영상에 직접 등장하여 설명하며, 단순 말로 설명**하기보다 **제안아이디어의 핵심내용을 효과적으로 전달하기위해 슬라이드, 이미지, 그래프 등 시각적인 자료 활용하여 설명 권장**
- ☑ 영상은 3분 분량으로 음질과 화질이 선명하여 내용 전달에 문제가 없도록 제작



05

Q&A

참가대상은 누구입니까?	대학ICT연구센터, ICT명품인재양성, 지역지능화혁신 인재양성에 참여하는 석·박사(2인 이상 반드시 포함)과 연구책임자가 인정하는 비참여학생입니다.
멘토링은 어떻게 진행되나요?	보내주신 사업계획서를 기반으로 검토 및 분류 후, 분야별 개발자를 매칭 예정입니다.
참가하면 정확히 어떤 활동을 하게 되나요?	“RE:think, RE:build”를 주제로, AX 2.0시대에 미래 사회와 산업의 변화를 이끌 수 있는 실용적이고 창의적인 아이디어를 제시해주세요. 자신의 전공분야와 연계된 ICT분야의 기술을 대상으로 자유롭게 테마를 선정할 수 있습니다.
프로젝트개발금은 얼마인가요?	이번 ICT 챌린지 2025에서는 별도의 프로젝트개발금을 지원하지 않습니다. 본행사가 창업 아이디어 경진대회이기 때문입니다. 자세한 사항은 오리엔테이션에서 안내드리겠습니다.